

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jostonchoniv, Yudhi windarto, 2013. *Pembuatan film animasi cerita rakyat " the legend of toba lake"*. jurnal
- [2] Ristiana, 2013. *Pembuatan film animasi rahasia gatotkaca menggunakan animasi 2 dimensi*. jurnal
- [3] Sherly Yuniopenda, 2012. *Pembuatan Film Kartun "Zaki Anak Soleh" Berbasis Animasi 2 Dimensi Menggunakan Adobe Flash CS 3*. jurnal
- [4] Isma Trisna Santi. *Pembuatan Film Animasi Ande-Ande Lumut Menggunakan Animasi 2 Dimensi Pada Taman Kanak-Kanak (Tk) Az- Zalfa Sidoharjo Pacitan*. jurnal
- [5] Dilihatya. *Pengertian film menurut para ahli*  
<http://dilihatya.com/2959/pengertian-film-menurut-para-ahli> (diakses pada tanggal 21februari 2015)
- [6] <http://id.wikipedia.org/wiki/Animasi>. (diakses pada tanggal 21februari 2015)
- [7] Geiska Mutiara,2010.*pengertian storyboard media animasi*  
<https://sites.google.com/site/elearningtp2010/media-3d/teknik-pembuatan-storyboard-media-animasi-3d/pengertian-storyboard> (diakses pada tanggal 26 maret 2015)
- [8] Sutopo Hadi, 2009. *Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Mulimedia Dengan Flash, Php, Dan Mysql*. jurnal informatika vol. 10
- [9] Nuzulia Eka Putri,2014. *Edit Video dengan AVS Video Editor*. Jurnal
- [10] Iis Sayyida,2013. *Pengertian cool edit pro*  
<http://iisanim-child.blogspot.co.id/2013/02/pengertian-cool-edit-pro.html>  
(diakses pada tanggal 30 november 2015)